

PRÉ-REQUIS

- Connaître les bases des dessins animés, de l'animation 2D, quelques logiciels graphiques

ET

- L'anglais car le programme n'existe qu'en anglais

OBJECTIFS

A la fin du cours, le participant sera capable:

d'apprendre les concepts et commandes de base de MAYA.

PROGRAMME

INTRODUCTION

- Présentation du logiciel
- Découverte des menus
- L'interface de travail
- Principales fonctionnalités
- Création de projet
- Gestion des dossiers & scènes

APPRENDRE LES FONCTIONS BASICS

- Notions système d'unités
- Axes utilisées dans MAYA (X, Y, Z)
- Utilisation d'Outliner/Hypergraph

MODELING

- POLYGONS/NURBS prédéfinis
- Comprendre les fonctions de Polygons
- Création de formes polygonales

FONCTIONS POLYGONS

- Extrude & split polygons
- Utiliser Booleans (Union, difference, ...)
- Fill Hole
- Utilisation Smooth polygon
- Topologie de l'objet
- Gérer les objets d'une scène

HISTORIQUE MAYA

- Delete by type
- Delete all by type

DURÉE & PRIX

3 Jours de formation pour **1 personne**: 1075,00 €

3 Jours de formation pour **2 personnes**: 1600,00 €

3 Jours de formation par groupe de **3 à 6 personnes**: 2250,00 €

POUR TOUS RENSEIGNEMENTS

JL Gestion SA

Avenue de l'Indépendance Belge 58
B - 1081 Bruxelles

Tel : 02/412 04 10

Fax : 02/412 04 19

Gsm : 0477/ 78 94 45

[selossej@jlgestion.be](mailto:sellossej@jlgestion.be)

www.jlgestion.be

NOS TYPES DE FORMATION

- Sur mesure
- Cours donnés en français, néerlandais et anglais
- Inter-entreprise / Négociées
- E-Learning

NOS AVANTAGES

Nos formations sur mesure

Facilitent l'apprentissage et ciblent mieux la demande des participants!

Les boissons & les lunchs

Offerts par notre centre de formation pour satisfaire au mieux notre clientèle!

50% de réduction

Notre centre de formation vous propose d'utiliser la réduction de 50% du montant de la formation pour les sociétés bruxelloises.