

# MAYA DÉBUTANT

## PRÉ-REQUIS

- Connaître les bases des dessins animés, de l'animation 2D, quelques logiciels graphiques

**ET**

- L'anglais car le programme n'existe qu'en anglais

## OBJECTIFS

A la fin du cours, le participant sera capable:

d'apprendre les concepts et commandes de base de MAYA.

## PROGRAMME

### INTRODUCTION

- Présentation du logiciel
- Découverte des menus
- L'interface de travail
- Principales fonctionnalités
- Création de projet
- Gestion des dossiers & scenes

### APPRENDRE LES FONCTIONS BASICS

- Notions système d'unités
- Axes utilisées dans MAYA (X, Y, Z)
- Utilisation d'Outliner/Hypergraph

### MODELING

- POLYGONS/NURBS prédéfinis
- Comprendre les fonctions de Polygons
- Création de formes polygonales

### FONCTIONS POLYGONS

- Extrude & split polygons
- Utiliser Booleans (Union, difference, ...)
- Fill Hole
- Utilisation Smooth polygon
- Topologie de l'objet
- Gérer les objets d'une scene

### HISTORIQUE MAYA

- Delete by type
- Delete all by type

## POUR TOUS RENSEIGNEMENTS

### Dweb sprl

Boulevard Bischoffsheim 27

B - 1000 Bruxelles

Tel : 02/534 14 54

02/ 415 86 88

Fax : 02/537 74 77

Gsm : 0476/ 91 25 19

0479/ 47 02 70

[info@dweb.be](mailto:info@dweb.be)

[www.dweb.be](http://www.dweb.be)

## NOS TYPES DE FORMATION

- Sur mesure
- Cours donnés en français, néerlandais et anglais
- Inter-entreprise / Négociées
- E-Learning

## NOS AVANTAGES

### Nos formations sur mesure

Facilitent l'apprentissage et ciblent mieux la demande des participants!

### Les boissons & les lunches

Offerts par notre centre de formation pour satisfaire au mieux notre clientèle!

### 50% de réduction

Notre centre de formation vous propose d'utiliser la réduction de 50% du montant de la formation pour les sociétés bruxelloises.

## DURÉE & PRIX

**3 Jours** de formation pour **1 personne**: 1075,00 €

**3 Jours** de formation pour **2 personnes**: 1600,00 €

**3 Jours** de formation par groupe de **3 à 6 personnes**: 2250,00 €

